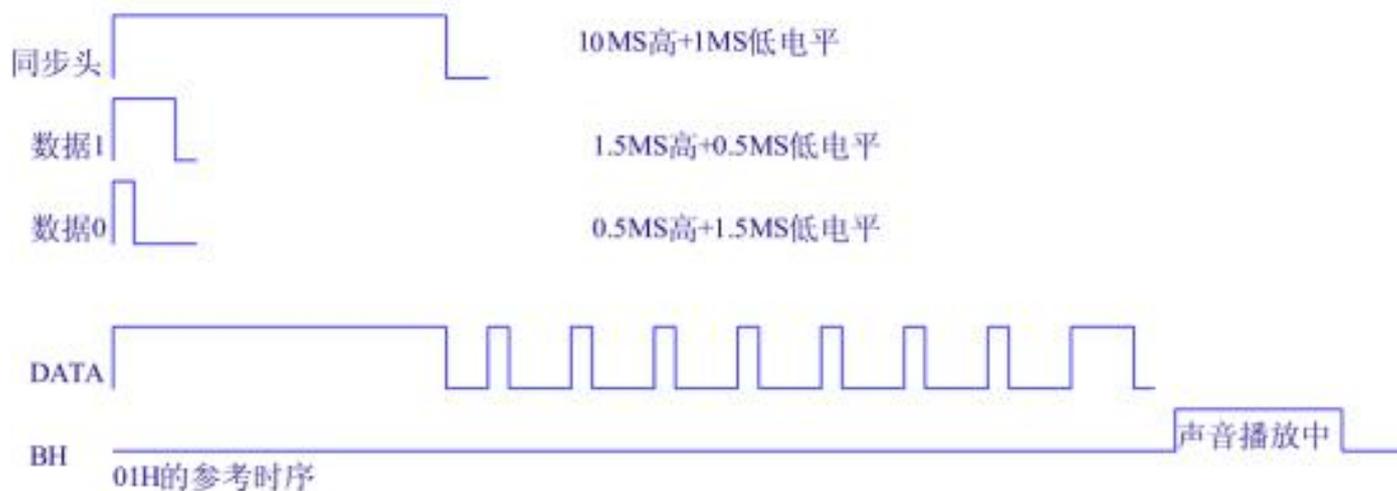


SZY 录音标准协议功能说明书

一、串口协议说明



DATA:

- ◆ 平时 DATA 脚为低电平
- ◆ 每发一个信号前必须要有一个同步头。
- ◆ 同步头为 10MS 高和 1MS 低组成。
- ◆ 数据 “0” : 0.5MS 高电平和 1.5MS 低电平组成。
- ◆ 数据 “1” : 1.5MS 高电平和 0.5MS 低电平组成。
- ◆ 先接收数据的最高位 BIT7, 在接收 N-1 位, 最后接收数据的最低位 BIT0。

BUSY:

有声音或者录音时输出高电平，无声音或者不录音输出低电平。

10 进制	16 进制	曲 目
0	0X00-0XE5	固定语音
7	0XE6	播放录音的内容
8	0XE7	录音 30 秒+加“滴”声提醒
9	0XE8	停止录音+“滴滴”声提醒结束
10	0XE9	音量加
11	0XEA	音量减

SZY 协议录音标准协议功能说明书

12	0XEB	静音
13	0XEC	重播
14	0XED	上一曲
15	0XEE	下一曲
16	0XEF	循环播放
17	0XF0	停止播放
18	0XF1	音量 1(最小音量)
19	0XF2	音量 2
20	0XF3	音量 3
21	0XF4	音量 4
22	0XF5	音量 5
23	0XF6	音量 6
24	0XF7	音量 7
25	0XF8	音量 8
26	0XF9	音量 9
27	0XFA	音量 10
28	0XFB	音量 11
29	0XFC	音量 12
30	0XFD	音量 13
31	0XFE	音量 14
32	0XFF	音量 15(最大音量)

修改建议说明：1. “播放录音的内容“对应的码改为 0xE6,

码值 0x00-0xE5 用于控制播放对应的固定语音，即可支持最大 0xE6 即 230 首固定语音。

程序里面会获取实际的固定语音数，如果实际固定语音数目未达到此数，则只有小于实际语音数的码值才有效，超过的码值无效。这样如果以后增加或减少语音数，程序不需要修改。

2. 如果需要多段录音的话，可以将“播放录音的内容“对应的码值再改小一点。

3. flash 大小根据音源占用空间大小而定