

20D 标准音质三段录音掉电保存芯片

一、功能描述

硬件：

录音键长按，录音键 ON/OFF，一遍播放键，循环播放键，LED1 灯，DATA，BUSY

1、录音键：长按功能；第一次长按录音，开始录音先发出提示音“滴”声，30秒录音时间到，发出“滴滴”，录音时 LED 灯长亮。第二次长按录音键，录第二段语音最多录 30 秒，功能同上，以此循环，可录三段，每段 30 秒，共 90 秒语音。

2、录音键：ON/OFF 功能，第一次 ON，开始录音先发出提示音“滴”声，30秒录音时间到，发出“滴滴”或者 OFF，录音时 LED 灯长亮。第二次和第三次，功能同上，以此循环，可录三段，每段 30 秒，共 90 秒语音。

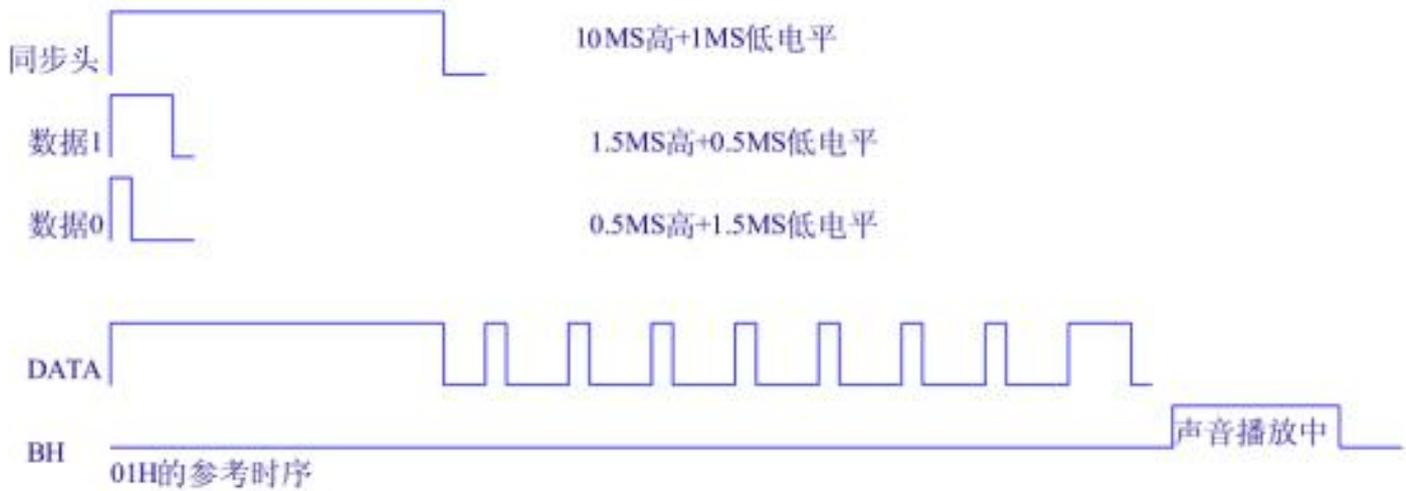
3、一遍播放键：第一次触发播放第一段的内容，第二次触发播放第二段内容；第三次触发播放第三段内容。如果玩家只录了一段或者二段，只播一段或二段内容。每一次触发播放一遍即停，播放声音时可打断。播放声音 LED 灯以 3HZ 闪烁。

4、循环播放键：第一次触发循环播放录音第一段的内容，第二次触发停止第一段内容。第三次触发循环播放第二段内容，第四次触发停止第二段内容。第五次触发循环播放第三段内容，第六次触发停止第三段内容。如果玩家只录了一段或者二段，只循环一段或二段内容。播放时 LED 灯以 3HZ 闪烁。（即：1+OFF+2+OFF+3+OFF+1+OFF---）

地址：深圳市宝安区西乡镇宝民二路好运来商务大厦 A 栋 7 楼 7003-7005 室

电话：0755-29112251/29556853 Fax：0755-29641852 网址：www.sizeyuan.cn

5、DATA 脚:



DATA:

- ◆ 平时 DATA 脚为低电平
- ◆ 每发一个信号前必须要有一个同步头。
- ◆ 同步头为 10MS 高和 1MS 低组成。
- ◆ 数据 “0” : 0.5MS 高电平和 1.5MS 低电平组成。
- ◆ 数据 “1” : 1.5MS 高电平和 0.5MS 低电平组成。
- ◆ 先接收数据的最高位 BIT7, 在接收 N-1 位, 最后接收数据的最低位 BIT0。

BUSY:

有声音或者录音时输出高电平, 无声音或者不录音输出低电平。

| 10 进制 | 16 进制 | 曲 目 |
|-------|-----------|--------------------------------|
| 0 | 0X00-0XE3 | 固定语音（如果实际没有这么多语音则超出实际语音数的码值无视） |
| 1 | 0XE4 | 播放录音第一段内容 |
| 2 | 0XE5 | 播放录音第二段内容 |
| 7 | 0XE6 | 播放录音第三段内容 |
| 8 | 0XE7 | 录音 30 秒+加“滴”声提醒 |
| 9 | 0XE8 | 停止录音+“滴滴”声提醒结束 |
| 10 | 0XE9 | 音量加 |
| 11 | 0XEA | 音量减 |
| 12 | 0XEB | 静音 |
| 13 | 0XEC | 重播 |
| 14 | 0XED | 上一曲 |
| 15 | 0XEE | 下一曲 |
| 16 | 0XEF | 循环播放 |

地址: 深圳市宝安区西乡镇宝民二路好运来商务大厦 A 栋 7 楼 7003-7005 室

电话: 0755-29112251/29556853 Fax: 0755-29641852 网址: www.sizeyuan.cn

| | | |
|----|------|-------------|
| 17 | 0XF0 | 停止播放 |
| 18 | 0XF1 | 音量 1(最小音量) |
| 19 | 0XF2 | 音量 2 |
| 20 | 0XF3 | 音量 3 |
| 21 | 0XF4 | 音量 4 |
| 22 | 0XF5 | 音量 5 |
| 23 | 0XF6 | 音量 6 |
| 24 | 0XF7 | 音量 7 |
| 25 | 0XF8 | 音量 8 |
| 26 | 0XF9 | 音量 9 |
| 27 | 0XFA | 音量 10 |
| 28 | 0XFB | 音量 11 |
| 29 | 0XFC | 音量 12 |
| 30 | 0XFD | 音量 13 |
| 31 | 0XFE | 音量 14 |
| 32 | 0XFF | 音量 15(最大音量) |

7、BUSY 脚：有声音或者录音时输出高电平，无声音或者不录音输出低电平。

8、芯片掉电保存内容。