



深圳市思泽远科技有限公司
SHENZHEN SI ZE YUAN TECHNOLOGY CO.,LTD.

规格书

F20-12

12首音效门铃音乐芯片

12首曲目 | 6和弦 | 串口协议 | PWM输出

版本: V1.2

日期: 2023.11.05

声明: 深圳市思泽远科技有限公司保留更改本文件的权利, 恕不另行通知。思泽远科技提供的信息被认为是准确可靠的, 但是, 思泽远科技不对本文件中可能出现的任何错误提供担保。请联系思泽远科技以获取规格的最新版本下订单。思泽远科技不承担因其使用而侵犯第三方专利或其他权利的任何责任。此外思泽远科技产品未被授权用于重要医疗设备/系统或航空设备/系统等关键部件, 其中未经思泽远科技明确书面批准, 产品可能会对用户造成重大影响, 我司不承担任何责任。

地址: 深圳市宝安区西乡镇宝民二路好运来商务大厦A座7楼7001-7007室

电话: 0755-29112251/29556853

网址: www.szy0755.cn

一、产品参数

- 1、产品工作的电压范围：2-5.5V
- 2、喇叭输出方式: PWM

二、12首+报警声中英文曲目表

序号	中文曲目	英文曲目	序号	中文曲目	英文曲目
1	电声叮咚1声	Dingdongx1	8	西敏寺钟声	Westminster Chimes
2	经典噔噔噔噔噔	Dengx4	9	叮咚两声	dingdongx2
3	叮咚1声	dingdong_x1	10	大笨钟电子门铃声	Big Bang
4	电铃叮咚1声	dingdong_x1	11	致爱丽丝	For Alice
5	圆润叮咚1声	dingdong_x1	12	杜鹃圆舞曲	The cuckoo waltzes
6	噔噔噔噔	Dengx4	13	报警声	Alarm
7	咚咚咚	dongx3			

三、功能描述

IOH3：选曲键，曲目选择，可打断，共 13 首。

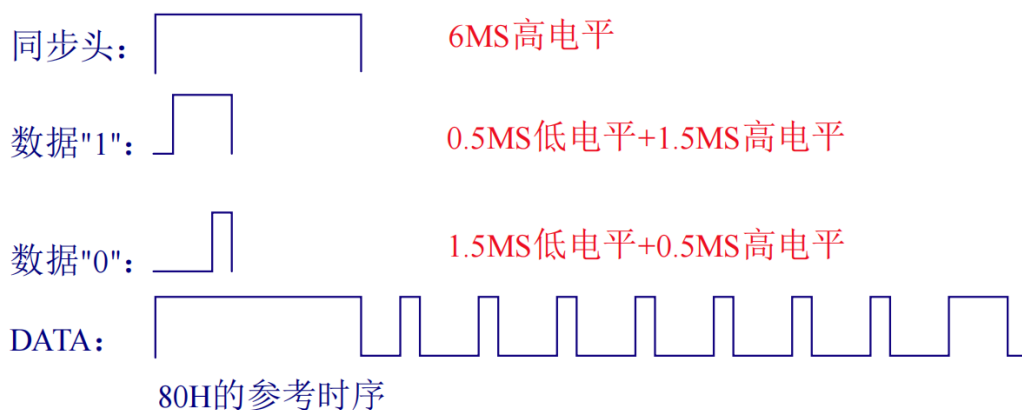
IOA0：播放键，播放当前曲目,不可打断。

IOA1：DATA 脚，通信端口(协议内容详见如下)。

IOA2：LED 灯，LED 灯随着五种模式变化。

（备注：模式 1：有音乐+3HZ 闪烁；模式 2：有音乐+无闪灯；模式 3：无音乐+有闪灯；模式 4：有音乐+灯常亮。）

四、通信协议



备注：任何两个码之间的间隔时间请大于或等于20毫秒。

DATA 脚说明:

- 1、平时 DATA 脚为低电平
- 2、每发一个信号前必须要有一个同步头，同步头为 6MS 高组成。
- 3、数据“1”： 0.5MS 低 电平和 1.5MS 高电平组成。
- 4、数据“0”： 1.5MS 低 电平和 0.5MS 高电平组成。
- 5、先接收数据的最低位，在接收 N+1 位，最后接收数据的最高位。

排序	协议码	说明	数据命令
1	0X00	音乐协议码	音乐 1~(N+1) 十六进制
	~0xN		
2	0XE8	模式一	有音乐+有闪灯
3	0XE9	模式二	有音乐+无闪灯
4	0XEA	模式三	无音乐+有闪灯 可做静音模式
5	0XEB	模式四	有音乐+灯一直常亮
6	0XF0	音量 1	音量 1（最小音量）
7	0XF1	音量 2	音量 2

8	0XF2	音量 3	音量 3
9	0XF3	音量 4	音量 4
10	0XF4	音量 5	音量 5
11	0XF5	音量 6	音量 6
12	0XF6	音量 7	音量 7
13	0XF7	音量 8	音量 8（最大音量）
14	0XFB	播放	可打断播放
15	0XFC	下选	下一曲音乐
16	0XFD	上选	上一曲音乐
17	0XFE	音量	四档音量（高-中-低-静音）
18	0XFF	STOP	停止当前的动作，并进入睡眠
19	0XEC	选码成功提示+10HZ闪	发出“嘀1声”+ LED 10HZ一直闪烁
20	0XED	选码退出	LED 10HZ 停
21	0XEF	按键音	发出按键音
22	0XD0	播放	不可打断播放
23	0XE7	静音	静音停止当前曲目，但有灯工作
24	0XE6	循环	循环指令: 必须先发音乐协议后隔10MS再发循环指令
25	0XE3	模式五	有音乐+灯常亮

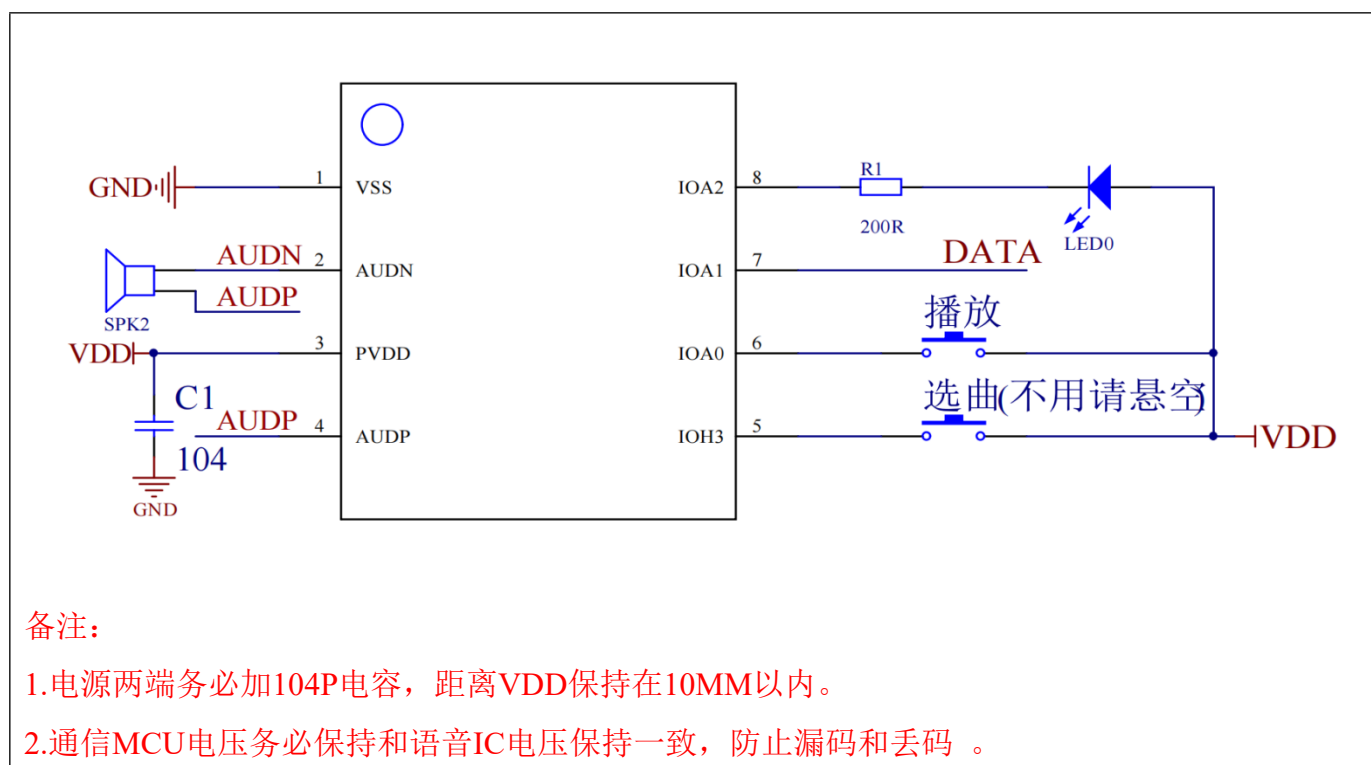
五、芯片参数

Characteristics	Symbol	Ratings
DC Supply Voltage	V_+	<7.0V
Input Voltage Range	V_{IN}	(VSS-0.3V) ~ (V ₊ +0.3V)
Operating Temperature	T_A	0°C ~ +70°C
Storage Temperature	T_{STO}	-50°C ~ +150°C

Note: Stresses beyond those given in the Absolute Maximum Rating table may cause permanent damage to the device. For normal operational conditions, see DC Electrical Characteristics.

Characteristics	Symbol	Limit			Unit	Test Condition
		Min.	Typ.	Max.		
Operating Voltage	VDD	2.0	-	5.5	V	
Operating Current	I _{OP}	-	1	-	mA	F _{cpu} = 2MHz @ 3.0V, PWM
		-	2.8	-	mA	F _{cpu} = 2MHz @ 3.0V, PWM
		-	1.5	-	mA	F _{cpu} = 2MHz @ 4.5V, PWM o
		-	3.0	-	mA	F _{cpu} = 2MHz @ 4.5V, PWM
Standby Current	I _{STBY}	-	-	5	uA	VDD = 3.0V
		-	-	5	uA	VDD = 4.5V
GPIO Input High Level (IOA.IOB. IOH3)	V _{IH}	0.5VDD	-	-	V	VDD = 4.5V
GPIO Input Low Level (IOA. IOB. IOH3)	V _{IL}	-	-	0.5VDD	V	VDD = 4.5V
Output High Current (IOA. IOB)	I _{OH}	-	10	-	mA	VDD = 3.0V. VOH = 0.7*VDD
		-	20	-	mA	VDD = 4.5V. VOH = 0.7*VDD
Output Low Current (Normal)	I _{OL1}	-	10	-	mA	VDD = 3.0V. VOL = 0.3*VDD
		-	20	-	mA	VDD = 4.5V. VOL = 0.3*VDD
Output Low Current (High sink by Body Option)	I _{OL2}	-	20	-	mA	VDD = 3.0V. VOL = 0.3*VDD
		-	40	-	mA	VDD = 4.5V. VOL = 0.3*VDD
Input Pull Low Resistor (IOA.IOB. IOH3)	R _{L1}		200		Kohm	VDD = 3.0V, IO = 0V
			100		Kohm	VDD = 4.5V, IO = 0V
Input Pull Low Resistor (IOA.IOB. IOH3)	R _{L2}		1000		Kohm	VDD = 3.0V. IO = 3.0V
			500		Kohm	VDD = 4.5V. IO = 4.5V
PWM Driver Current	L _{PWM}		180		mA	VDD = 3.0V. 8 Ohms load
			280		mA	VDD = 4.5V. 8 Ohms load
Frequency deviation by voltage drop	Δ _{F/F}	-1	-	+1	%	$\frac{F_{osc(5.5v)} - F_{osc(2.4v)}}{F_{osc(3.0v)}}$ FCPU = 2MHz
Frequency lot deviation	Δ _{F/F}	-1	.	1	%	$\frac{F_{max(3.0v)} - F_{min(3.0v)}}{F_{max(3.0v)}}$ FCPU = 2MHz @ 3.0V (tentative)
		-1	-	1	%	$\frac{F_{max(4.5v)} - F_{min(4.5v)}}{F_{max(4.5v)}}$ FCPU = 2MHz @ 4.5V (tentative)

六、参考原理图



七、SOP8封装尺寸图

Symbol	INCHES			MILLIMETERS		
	MIN	TYP	MAX	MIN	TYP	MAX
A	0.183	-	0.202	4.650	-	5.130
B	0.144	0.150	0.163	3.660	3.810	4.140
C	0.068	-	0.074	1.350	-	1.880
D	0.010	-	0.020	0.250	-	0.510
F	0.015	-	0.035	0.380	-	0.890
G	0.050 BSC			1.27 BSC		
J	0.007	-	0.010	0.190	-	0.250
K	0.005	-	0.010	0.130	-	0.250
L	0.189	-	0.205	4.800	-	5.210
M	-	-	8°	-	-	8°
P	0.228	-	0.244	5.790	-	6.200